

# POWER

NUMERO 10/91  
HINTA 5,-

*Mukana  
klubiutiset*

# PLAYER

MISSION IMPOSSIBLE

TOP GUN II

ROLLER  
GAMES

SKI OR DIE

GAME BOY

PAPERBOY • HYPER LODE RUNNER

CASTLEVANIA • SKATE OR DIE

## Hei taas!

Nintendomaailmassa kuhisee taas. Joululähestyminen, ja uusia laatujuhlakausia ilmaantuu markkinoille kuin runsaudensarvesta. Onneksi, sillä päivät ovat nyt jo niin pimeänharmaita, että on pakko löytää jotain valopilkkuja arkeen. Ja meillähän apu on yhtä lähellä kuin lähin Nintendo® -keskysyksikkö tai Game Boy™...

Tässä lehdessämme kerromme kasettien ja keskysyksikköjen puhdistuksesta. Lue juttu tarkkaan, sillä se sisältää paljon hyödyllistä tietoa kaikille Nintendojen käyttäjille!

## Klubipuhelin

Klubin päivystysajat ovat maanantai, tiistai ja keskiviikko klo 17.00-21.00, ja lauantai klo 12.00-16.00. Jos numero on varattu, kannattaa kokeilla hetken kuluttua uudestaan. Micke ja minä saamme niin monta puhelua, että keskus on välillä varattu. Yritämme puhua mahdollisimman lyhyesti, jotta voisimme vastata mahdollisimman moneen puheluun. Kiitos kärsivällisyydestänne!

## Seuratkaa ilmoittelua

Nyt kannattaa todella seurata Nintendo-mainoksia, niin tiedätte, milloin uutuskasetit ovat kauppiaanne hyllyissä teitä odottelemassa. Jouluksi ilmestyy monta herkkupalaa, mm. The Simpsons, T.M.H.T. 2 - The Arcade Game sekä Rescue Rangers (Tiku ja Taku). Seuraava lehden numero onkin mahtava 80-sivuinen lukupaketti. Tapaamisiin silloin!

**Petteri**

## KIRJEENVAIHTOPALSTA

### Moi!

Olen 12-vuotias vaasalainen tyttö. Haluaisin kirjeenvaihtoon 11-12 -vuotiaiden jätkien kanssa. Harrastan lentopalloa ja tietenkin Nintendon pelaamista! Vastaa kahdelle ensimmäiselle (kuva ois kiva)!

**Tia Korpela**  
Rantakatu 7 B 42  
65100 Vaasa

### Hei kaikki 12-15 -vuotiaat pojat -ja miksei tytötkin.

Täällä kirjeitänne odottaa 13-vuotias tyttö. Kuva ois kiva, ei pakko. Raapusta kuoreen:

**Susanna Kunnari**  
Sitomokuja 3  
21200 Raisio

Olen 12-vuotias poika. Haluaisin kirjeenvaihtoon 11-14 -vuotiaiden poikien tai tyttöjen kanssa. P.S. Vastaa varmasti.  
**Juha Isolauri**  
Moromäentie 2  
23800 Laitila

### Heips kaikki 11-13 -vuotiaat pojat ja tytöt.

Täällä kirjeitänne odottaa 12-vuotias tyttö. P.S. Varma vastaus viidelle ensimmäiselle kuvansa lähettäneelle.

**Heidi Hukka**  
Marttilankatu 1 a 5  
04260 Kerava

### Moi!

Olen 9-vuotias tyttö. Haluaisin kirjeenvaihtoon 9-vuotiaiden poikien kanssa. Harrastan lukemista, laskettelua, hiihtoa ja pyöräilyä.

**Eve Hulkkonen**  
PPA 1  
99300 Muonio

## VITSI PALSTA

**Mitä Mario kysyi prinsessa Kultakutrilta,  
kun Mario löysi kultahippuja maasta?  
-Onko sinulla hilsettä?**

Olet salainen agentti - metsästät kansainvälisiä terroristeja Moskovan alamaailman, Venetsian kanavien, Sveitsin alppien ja Kyproksen hämrien satamakujien halki...

# MISSION: IMPOSSIBLE™

## TAUSTAA

Terroristit ovat kidnapanneet Tohtori "O":n. Siten mies, joka on kehittänyt USA:n supersalaisen puolustusjärjestelmän, on joutunut Turmiollisen Seitsikon käsiin. Terroristit eivät kauan odota, vaan ryhtyvät pian kiduttamaan tohtoria selvittääkseen hänen salaisuutensa. Silloin terroristit saavat kaikki tiedot, joita he tarvitsevat aloittaakseen Kolmannen Maailmansodan.

Mutta vielä on toivoa. Terroristit ja tohtori eivät nimittäin tiedä, että tohtorin sihteeri Shannon Reed on terroristien vastaisen IMF (Impossible Mission Force)-järjestön jäsen. Shannon on välittänyt koodatun tiedotteen kollegoilleen, ja nyt järjestö tietää, että Tohtori "O" ja Shannon ovat vangittuina maanlaisessa piilopaikassa Moskovassa.

Sinä olet Jim "Jimbo" Phelps, IMF-järjestön johtaja, ja tiedät, mitä sinun on tehtävä: sinun on lähetettävä tähtiagenttisi matkaan! Ja, kuten tavallista, järjestö ei vastaa seurauksista, jos agentit epäonnistuvat tehtävässään...



### Max Harte:

asespesialisti. Hän on vaarallinen vastustaja automaattiaseineen ja kauko-ohjattavine pommeineen.



### Grant Collier:

elektroniikka-asiantuntija. Hän on älykäs, nopea ja vahva - hän taistelee aseita vihollisia vastaan, mutta nukuttaa heidät joskus kaasulla.



### Nicholas Black:

naomointitaituri. Black pystyy muuntautumaan niin, etteivät viholliset tunnista häntä. Sitäpaitsi hän on mestarillinen bumerangin heittäjä. Varo päätäsi!



## Pelin rakenne

Harte, Collier ja Black ovat kaikki oman alansa asiantuntijoita, jotka selviytyvät eri tyyppisistä tehtävistä. Pelin aikana voit vaihdella agenteja tehtävän mukaan. Jos joku agenteistasi tuhoutuu, joudut selviytymään ilman häntä seuraavalle tasolle asti. Täällä hän ilmestyy jälleen mukaan kuvioihin. Tasoilla 2 ja 5 ovat kaikki kolme agenttia samanaikaisesti mukana pelissä. Yksi kaikkien ja kaikki yhden puolesta!

Mission Impossible -peli vaatii sekä nopeaa reaktiokykyä taisteluissa että nokkeluutta pystyäksesi hyödyntämään matkan varrella tarjottua apua.

**Pelin nimi:** Mission Impossible  
**Pelin julkaisija:** Konami  
**Julkaisuajankohta:** lokakuun loppu  
**Pelityyppi:** agentti-/toimintaseikkailupeli  
**Pelaajien lukumäärä:** 1  
**Jatkomahdollisuus:** on, sen tason alusta, jolla tuhouduit  
**Salasana:** on

## Alue 1, taso 1: *Moskovan slummialue*

Kadut ovat tulvillaan väkeä, ja eräät henkilöt tekevät kaikkensa tuhotakseen agenttisi. Neuvostoliittolaiset poliisit eivät tietenkään hyväksy, että tuhoat syyttömiä siviilejä, joten odota, kunnes tiedät mihin ohikulkijat pysyvät! Ja tarkkaile pieniä, kilttejä mummoja, joilla on suuret, terävät veitset...



Misjko Molotov: varo hänen bensiniipommejaan! Naamioidu tai käytä kaasua päästäksesi hänen ohitseen vahingoittumatta.



Kahva: puota viemäreihin myöhemmässä vaiheessa,

ellet sulje mekanisme tässä. Kannattaa ennakoida tilanteet!



INFO

Lukitun oven takana on ensiapulaukku. Jätä se paikalleen toistaiseksi.



INFO



INFO

KULKULUPA  
TAI  
TAKAPORTTI



START



INFO

KULKULUPA  
TAI  
TAKAPORTTI

ILMI-  
ANTAJA



Ensiapulaukut palauttavat kehopisteitä. Anna ensiapulaukku sille agentille, joka on kärsinyt eniten vaurioita.



Salkut palauttavat agentin erikoisasevaraston alkuvälinein.



Ilmiantaja paljastaa sinulle paikan, josta saat kulkuluvan. Tarvitset sitä myöhemmin, kun joudut henkilöilisyystarkastuksiin.



Rautanyrkit aiheuttavat hankaluksia sinulle, jos nuuskit väärissä paikoissa. Varo!

## Alue 1, taso 2: Puhdistamo

Ei riitä, että Turmiollisen Seitsikon kätyrit pyörivät täällä, vaan agenttisi saattavat joutua myrkyllisen jätteen alla. Kulje varovasti!

**Lukittu ovi:** vain elektroniikka-asiantuntija Grant pystyy avaamaan tämän järjestelmälukon. Ovi johtaa kadulle.



**Uusritari:** hän hyökkää heifi, kun näkee sinut. Käytä pommeja, äläkä päästä häntä töytäisemään sinua reunan yli jätteisiin.



**Yksisuuntaiset ovet:** avautuvat vain, jos lähesyt niitä oranssilla puolella.

**START**

**Kahva:** käännä kahvaa, niin pääset liikkuvan lattian yli tasalle 3.

## Alue 1, taso 3: Lämpövoimala

Täällä on kuuma! Löydät kaksi tärkeää kahvaa, jotka sulkevat ansat ja yhden, joka ohjaa koko paikan lämmönjakelua. Nämä terroristi pitävät Tohtori "O":ta vankinaan, mutta he eivät päästä häntä käsistään helpolla.



**Höyryvuoto:** ei ole hauskaa keittyä höyryssä.



**Valvontakamera:** jos Rautanyrkkit näkevät sinut, saapuvat he paikalle sankoin joukoin. Varo!

**START**

**INFO**

**Vesivuoto:** etten käännä kahvaa, saa tehtäväsi märän lopun tässä paikassa.

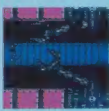


**Kuuma ilma:** putoat alas, etten varo.

**KUILU**

**Henkilöllisyystarkastus:** täällä tarvitset kulkuluvan.

**Robottikäsi:** et pääse tästä käännä ohi, etten ole kääntänyt kahvaa.



**Palitaa jokaisen alit Lattiaristikoiden alla on ihmisiä joilla on liekinheitäjiä. Pysy poissa heidän lähetyviltään!**

**VESI-VALVOMO**

**VOIMA-VALVOMO**

**Elektroninen valvontalaitte:** mene lämmän paikan ohi, kun valvontalaitte ei ole toiminnassa. Muuten saat seuraa - Rautanyrkkejä!



**Vartijarobotti:** sinun on oltava nopea, jotta pystyt välttämään robottia.



## Alue 2: Venetsia

IMF-agentit seuraavat Turmiollista Seitsikköä Venetsiaan. Tiukka ajojahti jatkuu kapeissa kanavissa - ja roisto eivät tietenkään jätä sinua rauhaan.

TEMP-PELIIN



START



**Vesidemoni Villiecci:** varo vesiskootteraita!



**Hyppy:** hyppää tasaille, mutta katso ensin, että voit laskeutua niille turvallisesti. Ilmassa et pysty hallitsemaan itseäsi kovinkaan hyvin.

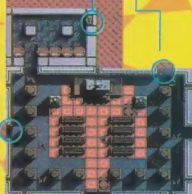
**Gondoligangsteri Guido:** kiera Giuton vene ja kiirehdi temppeliin.



**Helikopteri:** älä jää helikopteri-pommituksen alle.



Sulje hälytin, niin kaikki ensimmäisessä kerroksessa olevat viholliset katoavat.



START

UMPIKUJA

ILMIANTAJA

PUDOTUSLUUKKU

KULKULUPA TAI TAKAPORTTI

LIUKUHIHNAAN SULAKEAAPPI

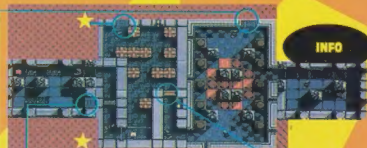


**Kaasukammio:** kiirehdi ulos! Kukaan ei käytä kaasua kauaa.

Anna vihollisten tulla sinun ja voimakkeiden magneettien väliin.

## Alue 3: Syrinxitemppeli

Turmiollinen Seitsikko on vienyt Tohtori "O":n mukanaan tähän venetsialaiseen monumenttiin. Kopa on asettanut paljon ansoja IMF-agentteille. Matkallasi on robotteja, elektronisia valvontalaitteita, liukuhihnoja, kaasukammioita ja paljon muuta. Aloita rikkomalla patsas, jonka takana on kellarin sisäänkäynti. Jatka matkaasi ylöspäin, kun olet hankkinut kulku-luvan.

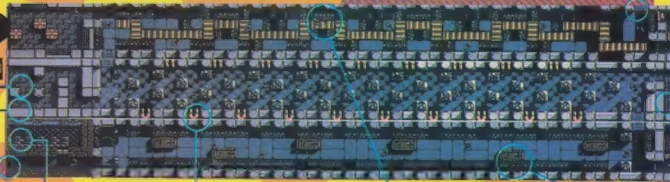
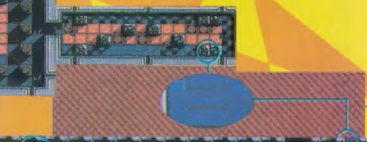


INFO



HENKILÖLISYYS-TARKASTUS

**Ylimmän kerroksen taistelu:** ylhäällä sinua odottaa salaperäinen ninjaitakuri. Hän pystyy kehittämään itsestään kolme haavoittumaton kopiota, joita hän liikuttaa paikasta toiseen.



Kiirehdi robottien ohi.

Käytä pommeja tai uni-kaasua robotteja vastaan.

# Alue 4: Sveitsi

Shannonin lähettämä lisätiedotus johtaa agentit Sveitsin alpeille. Toivottavasti sinulla ei ole korkean paikan kammaa.

**KAASUKAMMIO**

**KULKULUPA TAI TAKAPORTTI**

**Murskaa sulakekaappi, niin virtaa häviää valvontakameroista ja elektronisista valvontalaitteista.**

**KULKULUPA TAI TAKAPORTTI**

**KATOLLE**

**PUDOTUSLUUKKU KAASUKAMMIOON**

**KOHTAAN A**

**ENSIAPU-LAUKULLE**

Räjäytä tämä seinä niin pääset edessäsi olevan käytävän sulakekaapille. Pimeässä on helpompaa ohittaa Sigfried Schneider.

**KOHTAAN B**

**Hologrammi:** Toisen leveän sillan jälkeisellä oikeanpuoleisella seinällä on hologrammiluomus, joka naamioi tukikohdan sisäänkäynnin. Murskaa se, niin löydät tiesi eteenpäin.

Juokse riippusiltojen yli, ennen kuin ne hajoavat.

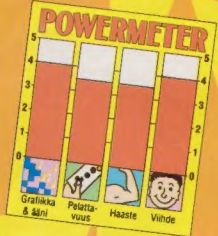
**Pudotusluukku:** päästäksesi kaasukammioita ohjaavalle kahvalle, on sinun hypättävä tästä luekusta.

**ILMIANTAJA**

**PUDOTUSLUUKUN KAHVA**

**Sigfried Schneider:** tämä kiväärimies valvoo aluetta. Hyökkää häntä vastaan, kun hän seisoo selin sinuun.

**Pelasta Shannon!** Yksi terroristi pitää Shannonia panttivankinaan. Tähtää tarkkaan, ettei vahingossa osu Shannoniin - sinulla ei ole kiire.



## Jaiko

Kun olet päässyt näin pitkälle, ovat Tohtori "O" ja Shannon vihdoinkin turvassa, mutta Harte, Collier ja Black eivät kuitenkaan vielä saa hengähtää. Turmiollinen Seitikkö on ottanut haltunsa Kyproksella sijaitsevan robotitukikohdan. Kopla aikoo nyt käyttää tukikohdan ydinaseita. Jos he onnistuvat, alkaa Kolmas Maailmansota. Jonkun on siis kiirehdittävä paikalle tuhoamaan kontrollitietokone - taistelu jatkuu!

## Toimituksen arvostelu

Tämän pelin kehittämisen on käytetty paljon työtunteja - pelin parissakin viihtyy tunnikausia. Grafiikka on erinomainen, samoin juoni. Jos pidät agenttifilmeistä, toimintaa ja taktiikkapelejä, on sinun yksinkertaisesti pakko hankkia tämä peli.

Hyppää pudotusluukusta alas alempaan kerrokseen kääntämään pudotusluukun kahvaa.



Pelin nimi: Top Gun 2  
 Pelin julkaisija: Konami  
 Julkaisuvaihe: loka-marraskuun vaihe  
 Pelityyppi: Lentotaitelusi-  
 simulaattori  
 Peliaajien lukumäärä:  
 1-2  
 Jatkokahdollisuus: ei  
 Salasana: ei

# TOP GUN

## THE SECOND MISSION

**Mahtava yhden tai kahden pelaajan lähitaistelupeli!**

### TAUSTAA

Maverick lentää jälleen! Vihollinen on parantanut vanhat haavansa ja kehittänyt uusia, hirveitä aseita. Sinä olet nuori lentäjä-ässä, jonka tehtävänä on yksin puolustaa vapautta ja rauhaa.

### PELIN RAKENNE

Peliä voi pelata kolmella eri tavalla: yksi pelaaja vihollisen kaikkia joukkoja vastaan, yksi pelaaja kaksintaistelussa tietokoneohjattua viholliskonetta vastaan ja kaksintaistelu kahden pelaajan kesken. Itse ohjaa kaikissa vaihtoehdoissa omaa, hyväksi kokemaasi F-14 Tomcat-hävittäjääsi, jossa on on konekiväärejä ja kolmenlaisia ohjuksia. Pidä tutkaa silmällä ja ammu nopeasti alas viholliskoneet, jotka ilmaantuvat näkyviin. Tehtäväsi ei ole kovin helppo!

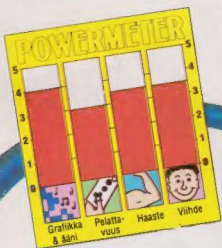
**Pääpelissä sinun on selviydyttävä kolmesta eri ilmasotavaiheesta:**

**1** Liidä vihollishävittäjän ohi, räjäytä atomisukellusveneen ja päihitä lopuksi suuri pommikone, jossa on keskimatkan ohjuksia.

**2** Lennä panssarivaunuja täynnä olevan metsän yli, selviydy Stinger-ohjuksista ja ammu lopuksi alas Hind-Alpha-helikopteri.

**3** Matkaa ukonilmassa ja selviydy puolustussatelliittien lasersäteilystä, niin kohtaat viimeiseksi vihollisen salaisen aseeseen: raskaasti aseistetun avaruusaluksen!

**Kaksintaistelu on pelin toinen haaste, pelaat sitten tietokonetta tai toista pelaajaa vastaan. Voittaja ylennetään.**

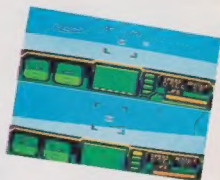


### OHJAUS

Tomcatin ohjausta on yksinkertaistettu hieman, niin että se sujuu hyvin käsiohjaimien avulla. Voit valita, toimiiko korkeusohjaus kuten tavallisessa lentokoneessa vai päinvastoin. Sitäpaitsi voit muuttaa vauhtiasi nopeasti ja tehdä kuvioita harhauttaaksesi vihollisen kohdetta etsiviä ohjuksia. Omat kohdetta etsivät ohjuksesi kulkevat siihen suuntaan, johon olet ne lähettänyt - eri ohjuksilla on erilaiset räjäytysominaisuudet. Ominaisuudet ovat sitä paremmat, mitä vaikeampi kohteeseen on osua.

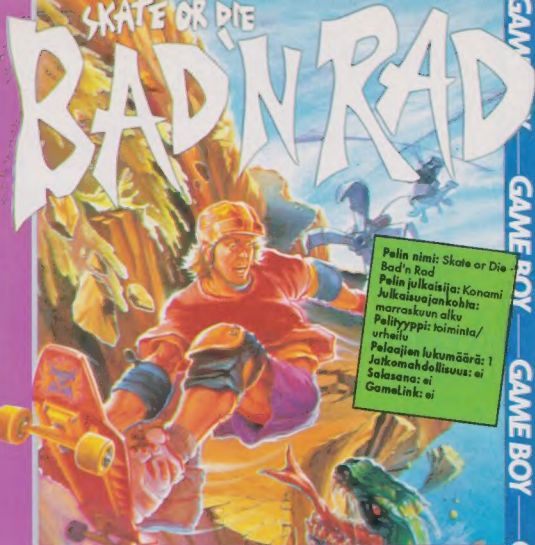
### TOIMITUKSEN ARVOSTELU

Top Gun 2 on haasteellinen ja vaikea peli. Koneesi räjähtää, ennen kuin edes osaat aavistaa - eikä tiedä, mikä räjäytyksen aiheutti. Peliä kannattaa harjoitella pelaamalla kaksintaisteluja toista pelaajaa vastaan. Kun molemmat pelaajat hallitsevat koneen ohjaamisen, on aika siirtyä oikeisiin toimitustehtäviin. Hypätkää siis heti puikkoihin!





Kaunis Aerial on kidnapattu. Sinä tiedät, kuka Aerial on, vai mitä? Hän on kaikkien aikojen parhaimman rullalautailijan, Great Benin, tytär. ElRad ja hänen ilkeä apurinsa Lester-mutantti veivät Aerialin. Pelasta Aerial, niin sinusta tulee kaupungin rullalautailijames-tari.



Pelin nimi: Skate or Die - Bad'n Rad  
 Pelin julkaisija: Konami  
 Julkaisuvuoden kohta: marraskuun alku  
 Pelityyppi: toiminta/urheilu  
 Pelaajien lukumäärä: 1  
 Jatkokommodollisuus: ei  
 Salasana: ei  
 GameLink: ei

Apunasi sinulla on kolme erikoisvalmisteista rullalautaa ja kolme elämää - näistä on varmasti hyötyä. ElRadilla on monta inhottavaa apuria, jotka kohtaavat matkan varrella. Saat myös monta hyödyllistä esinettä mukaasi matkaltaisi yhdeksän tason halki.

Jäätelötötterö: saat 100 pistettä ja kaksi yksikköä lisää elinvoimamittarisi, kun tötterö on paikoillaan. Saat 200 pistettä ja koko elinvoimamittarisi täyteen, kun tötterö vilkkuu.



Purkinamit ja tyhjiä-pakatut vihannekset: 300 pistettä paikoillaan olevista esineistä ja 2.000 pistettä vilkkuvista esineistä.



Pizzaviipaleet: samat pisteet kuin jäätelötötteröitä, eli saat 100 pistettä ja kaksi yksikköä lisää elinvoimamittarisi, kun pizzaviipale on paikoillaan. Saat 200 pistettä ja koko elinvoimamittarisi täyteen, kun pizzaviipale vilkkuu.



Vihollisia on tietysti paljon, mm. ei-niin-iloinen Berzerk-pelle, Wart Monger, mutantti Lester ja tietysti itse ElRad.

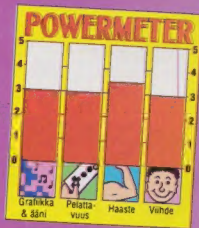
## Neljä erilaista tasoa

Aloitat pelin Roadkill Avenuella, josta siirryt Panic City Boardwalkin kautta The Smelly Gross Blechie Seweriin, viemäriin. Jos nyt pääset niin pitkälle...

Pelin henki on siis Skate or Die. Selviät siitä, jos olet Bad'n Rad!

## TOIMITUKSEN ARVOSTELU

Vaikea peli myös kaikille rullalautailijoille. Peli etenee nopeasti, joten pysy tarkkana, jotta tietäisit, mitä seuraavaksi tapahtuu. Voit itse valita, millä radalla pelaat. Hyvää harjoitusta juuri rullalautakauden lopputua.



# Hyper Lode Runner

**Vanhat hyvät ajat ovat palanneet!**



**Pelin nimi:** Hyper Lode Runner  
**Pelin julkaisija:** Bandai  
**Pelityyppi:** seikkailu  
**Pelaajien lukumäärä:** 1  
**Jatkomahdollisuus:** ei  
**Salasana:** ei  
**Game Link:** on

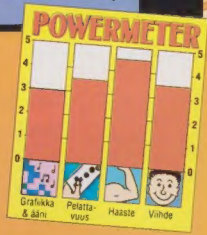
Hyper Lode Runner on tuttu C-64 -peli, josta nyt on tehty Game Boy -versio. Pikkuisen Load Runnerin on kerättä kaikki vilja sokkelosta ja löydettävä uloskäynnin avaimet ilman, että ilkeät robotit saavat hänet kiinni. Et pysty ampumaan, vaan ainoa tapa päästä roboteista eroon on kaivaa maahan reikiä, joihin robotit putoavat. Jos ajoitat toimintasi oikein, sulkeutuu aukko ennen kuin robotti ehtii kiivetä takaisin ylös. Apunasi sinulla on tikkaita ja kattopölkkyjä, joista voit pitää kiinni. Vaikea peli, jossa haasteita löytyy.

### Rakenna omat ratasi

Jollet pidä niistä radoista, joita pelissä jo on, voit rakentaa omia ratojasi koneessa olevan radanrakennusohjelman avulla. Valitse itse muurit, tikkaat, pudotusluukut, kädensijat ja kaikkea muuta pientä hauskaa.

### Toimituksen arvostelu

Ei ole kummallista, että tästä pelistä on tehty Game Boy -versio. Peli on samalla suloinen ja vaikea. Pikkusankarilla ei ole aseita, joiden avulla hän voisi puolustautua, vaan hänen on luotettava harkintakykynsä ja pienen kaivinlaitteeseensa.

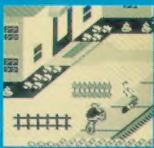


**Pelin nimi:** Paperboy  
**Pelin julkaisija:** Mindscape  
**Pelityyppi:** seikkailu  
**Pelaajien lukumäärä:** 1  
**Jatkomahdollisuus:** ei  
**Salasana:** ei  
**Game Link:** ei

# PAPERBOY

Jaat lehtiä hurjaa vauhtia. Varo kuitenkin hulluja koiria, pillastuvia ruohonleikkureita ja aamulenkkeilijöitä. Pystytkö pitämään työpaikkasi kokonaisen viikon?

Ei ole helppoa toimia sanomalehdenjakajana. Onneksi kaikki talot ovat peräkkäin samalla kadulla, ja katu on suora. Kadulla on vain kaksi vaarallista risteystä. Mutta harvoin kohtaat niin paljon ihmeellisiä asioita kuin nyt. Kotirouvat juoksevat taloistaan ulos kaulimet ojossa, ruohonleikkurit pillastuvat, autonrenkaat pyörivät itsestään, lapset ajavat polkuautoissaan, koirat purevat - kaikki tapahtuu mielettömässä sekasorrossa.



Varo rullataavattilijaa!



Kukin päivän lopussa pääset leikkiradalle.

# Castlevania

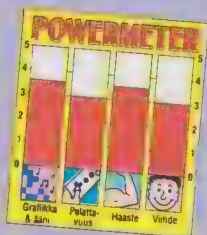
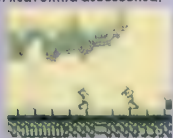
Pelin nimi: Castlevania  
 Pelin julkaisija: Konami  
 Julkaisuvuosi: lokamarraskuun vaihe  
 Pelityyppi: seikkailu  
 Pelaajien lukumäärä: 1  
 Jatkomahdollisuus: on  
 Salasana: ei  
 Game Link: ei

Olet jo seikkailut kahdesti yhdessä Simon Belmontin kanssa keskusyksikköpeleissä. Nyt pääset hänen matkaansa myös Game Boy-pelissä Castlevania.

Nuoren Simonin on jälleen kamppailtava neljällä eri tasolla ilkeitä hirviöitä ja kummallisia olioita vastaan. Viholliset uhkaavat jälleen kertaa koko valtakuntaa ja sen asukkaita.



Kuten tavallista, on Simonin tärkein ase jälleen piiska. Hän käyttää sitä tasoilla tottunein ottein sekä vihollisia vastaan että kerätäkseen power-ujeja. Jos Simon kerää tarpeeksi monta pelin eri puolilla olevaa kynttilää, saa hän lisävoimia aseeseensa.



## Toimituksen arvostelu

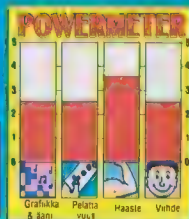
Piiskaa heiluttava Simon Belmont on eräs pelimiehen suosikki. Game Boy-peli Castlevania on klassinen seikkailupeli, jossa on hyvä sankari ja paljon hirveitä vihollisia. Jätä ensimmäinen kynttilä ottamatta, niin saat 11. kynttilästä hienon bonuksen.

Mutta tämäkään ei vielä riitä. Sinun on vain heitettävä yksi Daily Sun-lehti tilaajille. Lehden on osuttava suoraan postilaatikkoon eikä ikkunaan tai maahan. Muuten asiakkaat peruvat tilauksensa. Jos tarpeeksi monta asiakasta peruuttaa tilauksensa, saat potkut. Tämä on erittäin epäkiitollista työtä. Jos onnistut toimittamaan kaikkien tilaajien lehdet perille juuri niinkuin pitää, saat uuden tilaajan seuraavana päivänä.

Aloitat maanantaina, ja teet töitä koko viikon. Jos selviydyt koko viikon toista, olet mestarillinen slalompöytäilijä, ja olet oppinut heittämään lehdet juuri oikeassa kulmassa.

## Toimituksen arvostelu

Aika tavallinen peli, joka on vieläkin helpompi kuin vain vuokrattavissa oleva keskusyksikköpeli Paper Boy. Tämän pelin parissa kuluu aika kuitenkin mukavasti, kunhan ei menetä hermojaan pyöräilijälle, joka tieteen tahtoon näyttää haluavan ajaa esteitä päin ja täten joutua vaikeuksiin.





Kahdeksan pientä pyörää ja kovat nyrkit!

# ROLLERGAMES™

Pelin nimi: Rollergames  
Pelin julkaisija: Palcom  
Julkaisuajankohta: lokamarraskuun vaihe  
Pelityyppi: rullaluistelu/urheilu  
Pelaajien lukumäärä: 1  
Jatkomahdollisuus: ei  
Salasana: ei

## TAUSTAA

Tulevaisuudessa Rollergames, rullaluistelun ja voimaurheilun välimuoto, on suosittu urheilulaji. Yksityisillä rahoittajilla on omat joukkueensa, jotka kilpailevat tosissaan muita joukkueita vastaan. Nyt kilpailu on saanut uusia, epäterveitä piirteitä: kolme joukkuetta on yhdessä kidnappannut neljännen joukkueen johtajan.

Sinun on kuljettava vihamielisten Rollergames-joukueiden ja katujengien miehittäminen alueiden halki siihen aikaan, jossa oman joukkueesi johtaja on vangittuna.

## RATA 1 - BAD ATTITUDE

Bad Attitude Rollergames-joukkueen omistaja uhkaa sinua: "Jos koskaan näyttädyt alueellani, et pääse ikinä pois"! Tehtävänäsi on näyttää hänelle, että hän on väärässä. Täällä joudut kokemaan kaikkea nyrkkitappelusta heitattuihin öljytynnyreihin. Samalla sinun on varottava avonaisia viemäreitä ja syviä kuiluja. Kun olet päihittänyt Bad Attituden jäsenet, pääset kohtaamaan joukkueen omistajan.



## RATA 1-1

**Säästä voimiasi:** tuhoa vain niin monta vastustajaa, kuin on pakko.

Katuviemärit: väistä viemäriaukkoja tai hyppää niiden yli. Jos putoat viemäriin, tuhoudut.



**Liiku:** Kun olet vauhdissa, pystyt iskemään vihollista kauempana kuin jos olet paikallasi. Hyödy tästä seikasta!



Jotain on tehtävä. Joukkue on yhtäkkiä ilman johtajaa. Joukkueessa päätetään, että joku joukkueeseen jäsen on lähetettävä vapauttamaan vangittu johtaja. Ja arvaa, kuka lähtee? Niin juuri, sinä!

## Pelin rakenne

Pelin alussa valitset sen joukkueen, jonka jäsen haluat olla. Voit valita kolmesta eri vaihtoehdosta. Kaikilla joukkueilla on omat erityispiirteensä.

## T-Birds:

kovaksi keitetty joukkue, jonka erikoisuutena on kokovartalotakalaus.



## Hotflash:

tyttöjoukkue, jonka jäsenet hyppäävät korkeammalle kuin useimmat olympivoittajat. Sitäpaitsi tytöillä on salainen hyökkäystapa.



## Rockers:

pyöröpotkumestarit.



Joukkuetappelutekniikka ja erikoishyökkäykset: suurin osa vastustajiasi luovuttavat yhden iskun jälkeen. Ohjaa pelaajasi aivan vihollista päin ja iske juuri oikealla hetkellä. Muutamat vastustajat ovat hitkeämpiä - silloin tarvitaan erikoishyökkäystä. Sinulla on kolme erikoishyökkäystä.

Seiso oven oikealla puolella ja päihitä viholliset yksi kerrallaan.

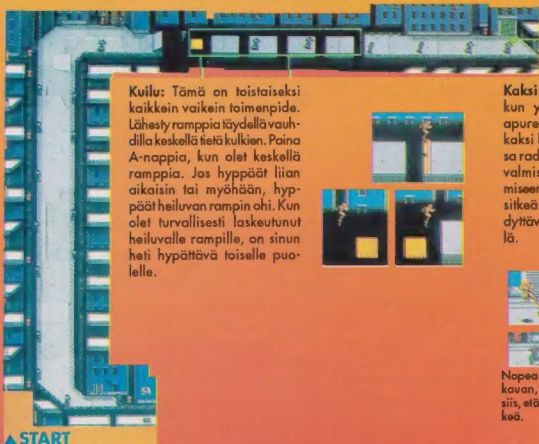


Esterata: täällä törmäät työriin tynnyriin ja teräspalkkeihin, joiden yli sinun on hypättävä. Katu kapenee, ja saatat ajautua ulos.



## RATA 1-2

Tämä rata on lyhyempi, mutta sitäkin epämiellyttävämpi: täällä on räjähteitä ja vieläkin leveämpiä kuituja. Radan lopussa sinua odottaa kaksi vaikeaa vastustajaa.



**Kuitu:** Tämä on toistaiseksi kaikkein vaikein toimenpide. Lähesty ramppeja täydellä vauhdilla keskellä tietä kulkien. Paina A-nappia, kun olet keskellä ramppeja. Jos hyppäät liian aikaisin tai myöhään, hypäät heiluvan rampin ohi. Kun olet turvallisesti laskeutunut heiluvalla rampille, on sinun heti hypättävä toiselle puolelle.



**Kaksi kovista:** samanaikaisesti kun yrität päästä vihollisten apureiden ohi, odottelee sinua kaksi kovista kaikessa rauhassa radan loppupäässä. He ovat valmistautuneet hyvin tapamiseen. Suurempi on hidas mutta sitkeä. Nopeamman on pysäyttävä lepäämään aina välillä.

Käytä tässä erikoishyökkäystäsi. Jos erikoishyökkäyksesi ovat loppu, täytyy hyppöpotkun kelvata.



Nopeampi on voittamaton niin kauan, kun hän liikkuu - odota siis, että hän jää vetämään henkeä.

## RATA 2:

### Moottoritie

Tällä hylätyllä tienpätkällä ei ole paljon liikennettä, mutta sillä liikkuu kuitenkin vauhtihulluja. Jollet varo, voit kompastua esteeseen, jäädä moottoripyöräilijän alle, joutua toisen rullalautailijan jalkoihin tai törmätä katuyöalueeseen.



Pysytele tien keskellä tai ruudun alaosassa välttääksesi esteitä.



Väistä rullalautailijaita ja iske heitä takapäin.



Pysytele tien keskivaiheilla olevalla sinisellä viivalla, niin olet turvassa.

**Helikopteri:** yritä jäädä henkiin. Pommit ovat kaikkein pahin uhka - pysytele ruudun alaosan paikkeilla ja hyppää, jos pommi putoaa aivan eteesi!



Älä välitä ylhäältä päin tulevia räjähdyksiä.

## RATA 3:

### Vandalismi

Vastustajasi eivät vain vahingoita Rollergames-urheilun imagoa, vaan he repivät myös kaupungin kappaleiksi! Varo räjähteitä, öljyläikkäitä, kuulia ja vesiansoja.



Ohita öljyläikät aina.



Hyppää kuulun yli.

Vältä vastustajaa, joka käyttää hyppypotkua. Käytä itse hyppypotkua, kun vältät keihästä.



Käytä erikoistekniikkaa keihäsmiestä vastaan.

## RATA 4:

### Lisää moottoriteitä:

Pidä varasi niin ihmisten kuin vihaisten petoeläintenkin osalta. Pommeja heittävät moottoripyöräilijät ja pyörivät öljytynnyrit eivät mitenkään helpota elämääsi. Sitäpaitsi joudut kulkemaan lyhyiden asfalttipätkien yli. Jos todellakin selviydyt tästä kaikesta, olet onnellisessa asemassa!



Etsi nulia. Ne osoittavat kapean katuosuuden alkamisen. Kolmoispallon ohi on vaikea päästä - onnea matkaan!

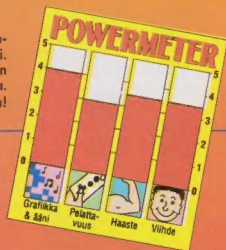


Vauhtia!

Sinun on hypättävä kuorma-autosta heitettävien tynnyreiden yli. Selviydyt tästä helpommin, kun pysytele näytöruudun alaosassa. Älä yritä ohittaa kuorma-autoa!

### Toimituksen arvostelu

Peli on koostettu hyvin erilaisista osuukista, mutta toimii todella hyvin. Pelaaja on hieman kankea, joten pidä varasi. Toisaalta sinun on pidettävä varasi ja edettävä samanaikaisesti, joten tietty kankeus ei liene haittaa. Jännittävä uutuuus!





# SKI OR SKIDIE™

Tervetuloa Rodney ihmeelliseen talvimaahan, joka on tulvillaan toimintaa - lumessa.



Rodney toivottaa sinut tervetulleeksi.

Kun saavut tähän hulluun talviurheilukeskukseen, käyt ensin Rodney kaupassa kirjoittautumassa sisään. Tässä yhteydessä voit valita päivän eri harrastukset. Voit myös tarkastaa High Scores -listan, jolta näet kuinka hyvin sinä itse olet ja jopa viisi ystävääsi ovat pärjänneet pelissä. Rodney myös neuvoo - ja haukkuu sinua, jos olet kaupassa liian kauan. Joten mene mäkeen...

Pelin nimi: Ski or Die  
Pelin julkaisija: Palcom  
Julkaisuvajankohta: lokamarraskuun vaihe  
Pelaajien lukumäärä: 1-6  
Jatkamahdollisuus: ei  
Salasana: ei

**Kaupan ulkopuolella voi valita harjoittelun, jolle pääset viidelle eri radalle:**

### Snowball Blast

Joudut lumisotaan, jossa seisot yksin linnakkeessasi ja hyökkäykset tulevat neljästä eri ilmansuunnasta. Päähitä kaikki räkänokat, mutta varo hiihdonopettajaa, josta saat miinuspisteitä. Lumilapiot ja tähdet ovat ne bonusesineet, joiden avulla pääset nousemaan kinoksista, ja saat lisää tarpeellisia lumipalloja.



Varot Hyökkäys klo 12.00!

### Downhill Blitz

Laskeudu alas lumiselta Mount Looney -vuorelta ilman, että kaadut tai putoat. Kun yksi harja loppuu, on parasta tehdä muutama hieno hyppy saadaksesi pisteitä ennen kuin jatkat seuraavalla harjalla. Saat 1.000 lisäpistettä, jos onnistut pysymään pystyssä koko laskun ajan.



Ohitat kerhotalon helpommassa hypyssä.

### Snowboard Halfpipe

Lumilautailua Bobsleigh-radalla! Siitä on kuitenkin aikaa, kun olympialaiset pidettiin täällä. Rata on täynnä lumikinoksia, puupaloja, vanhoja puskia ja Punkkaripingviinejä - vieläpä kaheleita kaneja, joilla on moottorisahat! Joten varo samalla kun hyppäät ja pyöräit (niin hyvin kuin pystyt, saadaksesi mahdollisimman paljon pisteitä).



Selastaja loukka sinua suurituksesi aikana.

### Innertube Trash

Sinä ja hullu Lester, tai vastapelaajasi, mikäli pelaajia on monta, laskette mäkeä sisäkumis- sa istuen. Pysyköö radalla ja ajakaa niin nopeasti kuin mahdollista samalla kun yritätte lönnä vastustajanne pois renkaasta ja kerätä bonusesineitä (pumppuja, laastareita ja nuolia), jotta voisitte pysäyttää vastustajanne. Tässä kohdalla peliä voi kaksi pelaajaa pelata samanaikaisesti.



### Acro Aerials

Tämä urheilumuoto ei olekaan niin ihmeellinen, kuin miltä se kuulostaa. Sinun on vain yritettävä tehdä mahdollisimman monta tempua siitä hetkestä, kun aloitat hypyn, siihen hetkeen, kunnes (toivottavasti) laskeudut jälleen suksillesi. Jos olet oikein taitava, pääset kirjaimellisesti kurkottamaan tähtiä! Yritä ollisejä, hand planisia, backflipsejä, pikesejä ja dofiesejä. Puhumattakaan muista erikoisuksista.



Ja näin onnistuu täydellinen alastulo.

### Toimituksen arvostelu

Ski or Die on oikea talviparatiisi urheilupeleistä pitäville. Lumisota on hullunhauskaa ja mäenlasku autonrenkaassa kaverin seurassa on mahtavaa ajanvietettä.

Suosittellemme!

